

Le 20 décembre, 2013

BULLETIN SUR LES NORMES 2013-30

Première édition de la norme CAN/ULC-S676
NORME POUR LA RÉNOVATION DES RÉSERVOIRS SOUTERRAINS ET HORS SOL POUR LES LIQUIDES INFLAMMABLES ET COMBUSTIBLES.

C'est avec plaisir que Normes ULC annonce l'élaboration de la première édition de la norme CAN/ULC-S676 Norme pour la rénovation des réservoirs souterrains et hors sol pour les liquides inflammables et combustibles.

Les exigences de la norme fournissent les critères de rendement minimaux pour l'établissement d'une procédure acceptable et sécuritaire pour la rénovation des réservoirs en acier ou en plastique renforcé souterrains et hors sol pour les liquides inflammables et combustibles qui ont été déterrés et / ou sont destinés à être réutilisés ou relocalisés.

Cette première édition de la norme remplacera les suppléments techniques pour la rénovation des réservoirs souterrains et hors sol pour ULC-S601 (A) -2001, ULC-S603 (A) -2001, ULC-S615 (A) -2002 et ULC-S630(A)-2001.

En tant qu'organisme d'élaboration de normes (OEN) reconnu au Canada comme ayant la compétence pour élaborer des Normes nationales du Canada, Normes ULC fait partie des OEN dont le travail d'élaboration de normes est admissible au financement par le Conseil Canadien des Normes (CCN). Le financement du CCN est réservé spécifiquement à l'examen et à la mise à jour de diverses normes techniques gérées par des OEN accrédités par le CCN incorporées par renvoi dans la réglementation fédérale canadienne et qui ont été confirmées par les ministères du gouvernement comme ayant une importance continue pour leurs mandats.

Pour tout renseignement supplémentaire, veuillez communiquer avec Suzanne Anderson par téléphone au numéro 613-755-2729 poste 61418 ou par courriel à l'adresse: Suzanne.anderson@ul.com

Veuillez accepter l'expression de mes sentiments distingués,

Normes ULC



G. Rae Dulmage
Directeur, Service des normes et Bureau des relations gouvernementales et affaires externes
171, rue Nepean, bureau 400
Ottawa (Ontario) K2P 0B4